



Im Zelt der Seherin Makiva

Zed besucht Makiva, um einen Talisman zu erwerben (S. 14). Was erlebt der Junge im Zelt der Seherin? Bearbeite den Textausschnitt in deinem *Spot. Mein Buch* (S. 14–25) mithilfe der Methode *Multiple Choice*.

Die Methode *Multiple Choice*

Multiple Choice (Mehrfachauswahl) ist ein englischer Ausdruck, mit dem eine Fragetechnik bezeichnet wird, die mehrere Antworten zur Auswahl anbietet. Damit Raten möglichst ausgeschlossen wird, solltest du mindestens vier Antwortmöglichkeiten vorgeben.

Bei der Erstellung von *Multiple-Choice*-Antworten ist es wichtig, dass alle Antworten auf den ersten Blick denkbar sind. Erkennt man Antworten von vornherein als unpassend, ist die Aufgabe zu leicht.

Beispiele

Diese *Multiple-Choice*-Aufgabe ist gelungen:

Welche Tiere bezeichnet Makiva als verspielte, kleine Geschöpfe?

- Marder
- Füchse
- Wölfe
- Wiesel



Vier Auswahlmöglichkeiten solltest du mindestens anbieten, um Raten zu unterbinden. Die Auswahl ist gut getroffen, da keine Antwort von vornherein auszuschließen ist.

Diese *Multiple-Choice*-Aufgabe ist nicht gelungen:

In welcher Gilde ist Zeds Mutter?

- Ritter
- YouTuber
- Diener



Drei Auswahlmöglichkeiten begünstigen Raten bei der Antwort. Die Auswahl ist schlecht, da ein Ausschlussverfahren die Antwort nahelegt. Ritter waren gewöhnlich Männer, YouTuber passen nicht in die Zeit der Gilden.

Formuliere fünf Fragen über die Begegnung Zeds mit der Seherin Makiva (S. 14–25). Gib die Fragen anschließend einem Mitschüler oder einer Mitschülerin zur Beantwortung.

Tipp:

Multiple-Choice-Aufgaben gestaltest du einfach mit einem Textverarbeitungsprogramm am PC oder Laptop. Du kannst auch eine „Challenge“ fürs Smartphone erstellen, z. B. mithilfe der App *Kahoot*.