



# Videospiele und Spielplatz statt Krieg

Wie können Videospiele zu einem friedlichen Miteinander beitragen? Und wie können Kinder Frieden über ein Land bringen? Lies die beiden Geschichten und beantworte die Fragen.

**1** Beim Videospiel *1979 Revolution: Black Friday* schlüpft man in die Rolle...

- des Schahs.
- des persischen Herrschers.
- des Fotojournalisten.
- des Gefangenen.

**3** Warum können Videospiele dabei helfen, Krisensituationen verständlicher zu machen?

---



---



---



---

**4** Warum kann Kolumbien laut Farlis Calle nicht in Frieden leben?

---



---



---

**5** Was war die erste Handlung von „Children's Movement for Peace“?

- ein Workshop der UNO
- die Lebensbedingungen zu verbessern
- ein Gruppentreffen
- eine Wahl für Kinder

**2** Welche Erfahrungen hat Navid Khonsari, der Programmierer des Videospiels, mit dem Krieg gemacht?

---



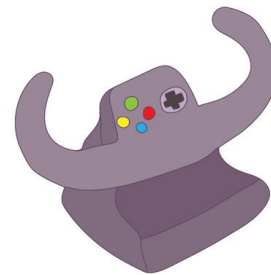
---



---



---



**6** Welche Folgen hatte das Ergebnis der Wahlen der drei Millionen Kinder?

---



---



---



---



---



---